

UNIVERSITÀ | L'obiettivo è quello di avvicinare i cittadini al mondo della scienza

# Via alla «Notte europea della ricerca»

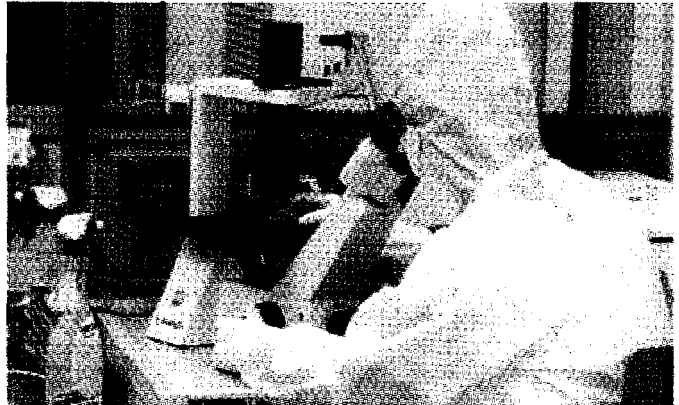
Venerdì l'evento che coinvolge in Italia 12 centri di Lazio, Piemonte, Campania e Puglia

● **ROMA.** Torna per il secondo anno la Notte europea della ricerca, l'iniziativa voluta dalla Commissione Europea per avvicinare i cittadini alla scienza e alla quale venerdì 28 settembre partecipano contemporaneamente oltre 150 città di 29 Paesi europei. Per l'Italia sono mobilitati 12 centri di Lazio, Piemonte, Puglia e Campania, nei quali i laboratori aprono le porte al pubblico per ospitare mostre, convegni, giochi interattivi, esperimenti per tutte le età.

«È un evento - ha detto l'europarlamentare Umberto Guidoni, presentando l'iniziativa a Roma - che avvicina i cittadini alla scienza in un momento nel quale le cosiddette vocazioni scientifiche sono in calo in tutta l'Europa e in particolare in Italia».

Dall'Italia all'Islanda, dalla Francia alla Repubblica Ceca, alla Slovenia, i centri di ricerca resteranno aperti nella notte per far conoscere «l'altra faccia della scienza», quella capace di comunicare con linguaggi diversi e alla portata di tutti, come musica, spettacolo, enogastronomia.

In Italia le iniziative sono concentrate in quattro regioni. Per il Lazio il motore dell'iniziativa è Frascati, l'area europea con la più alta concentrazione di ricercatori. L'intera città è coinvolta nel progetto Agorà, ideato e realizzato dall'Istituto nazionale di fisica nucleare (Infn), in collaborazione con l'Ente nazionale per le nuove tecnologie, l'energia e l'ambiente (Enea), il centro Esrin dell'Agenzia spaziale europea (Esa), l'Istituto nazionale



Laboratori di ricerca aperti

di astrofisica (Inaf), Consiglio nazionale delle ricerche (Cnr) e assessorato alle Politiche culturali del Comune di Frascati.

La creatività, infine, è il tema delle iniziative organizzate dal-

le cinque università che partecipano per la Puglia. Tra le iniziative, un planetario mobile, talk show, gare di poesia ed eventi nel mondo virtuale di Second Life.

